

2021年(前期)

授 業 計 画

| 科目名(副題) | | 開講年次 | 単位 | 担当者名 |
|--|------|------------|---------------------|-------|
| IT理解 | | 半年 | 2 | 西村啓太郎 |
| 授業概要 | | | | |
| 実際に人口知能を使ったツールの開発をしている立場からプログラミングとは何か、から始まり、その理解と実際に簡単なプログラミングを体験する。 | | | | |
| 授業目標 | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ・ITの基礎を学ぶ ・プログラミングの基本を理解し体験する ・実際にプログラミングしドローンを飛ばす | | | | |
| 授業方法 | | | | |
| 月に1度の講義で概要を学び、その間は自己学習とする。遠隔においてもドローンをプログラミングし都バスことに挑戦する。 | | | | |
| 成績評価方法・基準 | | | | |
| 出席70%、授業への参加意欲20%、発表10% | | | | |
| 教科書・教材・参考文献等 | | | | |
| 都度提示 | | | | |
| 質問への対応 | | | | |
| 授業中にも可 | | | | |
| 授業経過(授業日程に若干の変更) | | | | |
| 項 目 | | | 内 容 | |
| 1 | 4・14 | ITの基礎と対話 | ITの基礎を対話しながら学ぶ | |
| 2 | 4・21 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 3 | 4・28 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 4 | 5・12 | プログラミングの基礎 | プログラミングの基礎を学ぶ | |
| 5 | 5・19 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 6 | 5・26 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 7 | 6・2 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 8 | 6・9 | プログラミングの実行 | プログラミングを学び、実際にやってみる | |
| 9 | 6・16 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 10 | 6・23 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 11 | 6・30 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 12 | 7・7 | プログラミング実践 | プログラムを実践し、ドローンを飛ばす | |
| 13 | 7・14 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 14 | 7・21 | 自己学習 | 自己学習で理解を深める | |
| 15 | 7・28 | まとめ | 前期のまとめの発表 | |
| 履修者へのコメント | | | | |
| 実際にプログラミングをしてみることでITへの理解を深めましょう。 | | | | |