

2021年（前期）

授 業 計 画

科目名（副題）		開講年次	単位	担当者名
IT 理解		半年	2	西村啓太郎
授業概要				
実際に人口知能を使ったツールの開発をしている立場からプログラミングとは何か、から始まり、その理解と実際に簡単なプログラミングを体験する。				
授業目標				
<ul style="list-style-type: none"> ・ IT の基礎を学ぶ ・ プログラミングの基本を理解し体験する ・ 実際にプログラミングしドローンを飛ばす 				
授業方法				
月に1度の講義で概要を学び、その間は自己学習とする。遠隔においてもドローンをプログラミングし都バスことに挑戦する。				
成績評価方法・基準				
出席 70%、授業への参加意欲 20%、発表 10%				
教科書・教材・参考文献 等				
都度提示				
質問への対応				
授業中にも可				
授業経過（授業日程に若干の変更）				
項 目			内 容	
1	4・14	IT の基礎と対話	IT の基礎を対話しながら学ぶ	
2	4・21	自己学習	自己学習で理解を深める	
3	4・28	自己学習	自己学習で理解を深める	
4	5・12	プログラミングの基礎	プログラミングの基礎を学ぶ	
5	5・19	自己学習	自己学習で理解を深める	
6	5・26	自己学習	自己学習で理解を深める	
7	6・2	自己学習	自己学習で理解を深める	
8	6・9	プログラミングの実行	プログラミングを学び、実際にやってみる	
9	6・16	自己学習	自己学習で理解を深める	
10	6・23	自己学習	自己学習で理解を深める	
11	6・30	自己学習	自己学習で理解を深める	
12	7・7	プログラミング実践	プログラムを実践し、ドローンを飛ばす	
13	7・14	自己学習	自己学習で理解を深める	
14	7・21	自己学習	自己学習で理解を深める	
15	7・28	まとめ	前期のまとめの発表	
履修者へのコメント				
実際にプログラミングをしてみることで IT への理解を深めましょう。				